



CANTABROBOTS



NORMATIVA PRUEBA DE CARRERA DE OBSTÁCULOS

Artículo 1. Objetivo de la modalidad “Carrera de Obstáculos”

Esta prueba valorará la habilidad de un Robot para recorrer un camino sinuoso, previamente establecido, en el menor tiempo posible. Se conjugarán, por lo tanto, dos aspectos importantes: la construcción del Robot y la pericia de su piloto.

Artículo 2. Tipo de Robots móviles que pueden participar

El Robot de esta competición tendrá como base la Plataforma móvil Universal de los Cucabots (<http://roble.pntic.mec.es/~jsaa0039/cucabot/pu-intro.html>) o similar. Los Robots han de poseer unas dimensiones máximas de 20 cm de ancho y 30 cm de largo, siendo libres la altura y peso que puedan tener. Su funcionamiento será controlado por un mando conectado por un cable de no más de 2 m. y manejado por un miembro del grupo.

Artículo 3. Características de la pista

La pista será el material del suelo del lugar a celebrar la competición (cemento pulido, parquet, pista polideportiva,... o similar).

La longitud del recorrido variará entre 15 y 25 m.

Durante el recorrido el Robot tendrá que subir y bajar una pequeña rampa (<10%), hacer giros, ir marcha adelante y marcha atrás,...

Artículo 4. Desarrollo de las pruebas

El Robot deberá realizar todo el recorrido en el menor tiempo posible.

El Robot realizará el recorrido en dos mangas, la primera en un sentido y la segunda en sentido contrario (Ida y vuelta).

Eliminaciones y penalizaciones aplicables:

Eliminaciones:

Serán motivos de eliminación los siguientes:

- Tocar el Robot durante la competición.
- Saltarse algún obstáculo o no realizar los giros de manera correcta.



- No estar en la pista de competición en el lugar de la salida en el tiempo establecido por la organización.

Clasificaciones y Puntuaciones:

Las clasificaciones serán por tiempos. El Robot que tarde menos tiempo en realizar todo el circuito será el 1º clasificado, el siguiente el 2º y así sucesivamente.

CLASIFICACIÓN PUNTOS

| | |
|-----|----|
| 1º | 33 |
| 2º | 27 |
| 3º | 21 |
| 4º | 15 |
| 5º | 14 |
| 6º | 13 |
| 7º | 12 |
| 8º | 11 |
| 9º | 10 |
| 10º | 9 |
| 11º | 8 |
| 12º | 7 |
| 13º | 6 |
| 14º | 5 |
| 15º | 4 |
| 16º | 3 |
| 17º | 2 |
| 18º | 1 |

Artículo 5. Evaluación de las pruebas

Antes de la hora marcada para comenzar cada una de las rondas correspondientes, todos los Robots participantes deberán estar depositados. Si un Robot no ha sido depositado en hora quedará eliminado. Una vez las pruebas hayan comenzado, no se podrán depositar nuevos Robots ni podrán ser manipulados. Cuando llegue el turno de participación de cada Robot, un representante del equipo, y sólo uno, se encargará de ponerlo en marcha, sin estar permitido que manipule ningún otro interruptor, “switch”, o elemento.

La puesta marcha ha de ser mediante un pulsador o interruptor. Cinco minutos antes del comienzo de cada ronda, los participantes dispondrán de un tiempo limitado (según un orden preestablecido) para ajustar sus Robots.

El orden de participación será por sorteo.

La decisión de los jueces será inapelable en todos los casos.



Artículo 6. **Los equipos participantes**

En el momento de la inscripción en la prueba, se podrá asignar a cada equipo un número. En este caso, éste se colocara sobre el robot. Tendrá un tamaño aproximado de 4x4 cm, escrito en color negro sobre fondo blanco, y estará situado en su parte superior de forma claramente visible.

Los equipos podrán estar formados por un máximo de cuatro personas de las cuales una será el Responsable y será la encargada de depositar y poner en marcha el Robot para el desarrollo de las pruebas.

Sólo este miembro del equipo estará convenientemente acreditado por la organización para entrar en el área de concurso e identificado por el número asignado a su equipo, no pudiéndolo hacer el resto bajo ningún concepto. Será motivo de descalificación que algún miembro del equipo entre en el área de concurso cuando no es su turno de participación, o que varios miembros entren en dicha área aún siendo su turno de participación.

Artículo 7. **Sesiones de entrenamiento**

Al inicio de la jornada, se dedicará un tiempo limitado por la organización, para que los participantes puedan realizar ensayos y ajustes sobre sus Robots para adaptarles a la pista de competición.

Artículo 8. **Corrección en el aspecto del Robot y en la ejecución de las pruebas.**

Los participantes se comprometen a comportarse dentro de los cánones establecidos de corrección en cualquier actuación vinculada con la prueba, bien sea durante el desarrollo de la misma, en las sesiones de entrenamiento, etc.

Especialmente se cuidarán no proferir palabras que denoten insultos a los jueces, a otros participantes, a los Robots participantes, al público, etc.

En cuanto al aspecto del Robot, éste podrá llevar el nombre y filiación (nombre del equipo o escuela de procedencia) en lugar bien visible.

Artículo 10.

La organización se reserva el derecho a modificar estas normas.